

# REGULAMIN RAJDU ELEKTRONIKA

---

- 1. Cele Rajdu:**
  - integracja środowiska uczniowskiego i nauczycielskiego,
  - poznanie walorów turystyczno-krajoznawczych Beskidów,
  - rozwijanie postaw prozdrowotnych i propagowanie aktywnej formy wypoczynku,
  - rywalizacja sportowa indywidualna jak i zespołowa ducha fair play.
- 2. Termin i miejsce Rajdu:**

każdorazowo organizatorzy będą określać termin i miejsce Rajdu Elektronika.
- 3. Uczestnicy:**

w Rajdzie biorą udział przedstawiciele klas, którzy tworzą drużynę klasową.
- 4. Zgłoszenia:**
  - W rajdzie mogą brać udział uczniowie spełniający następujące wymagania:
    - zachowanie minimum poprawne,
    - brak zagrożeń oceną niedostateczną w terminie rajdu,
    - dobra frekwencja.
  - Zgłoszenia przyjmowane są w terminie określonym przez organizatorów. Wraz ze zgłoszeniem należy dostarczyć zgodę rodziców na udział w rajdzie i wpisowe w wysokości określonej przez organizatorów.
  - Resztę kwoty należy wpłacić w terminie wskazanym przez organizatorów.
  - Wpisowe nie jest zwracane. w razie wystąpienia wypadku losowego, uniemożliwiającego udział w rajdzie, dopuszczalne jest znalezienie zastępcy.
- 5. Obowiązki uczestników:**
  - przestrzeganie regulaminu Rajdu,
  - bezwzględne stosowanie się do poleceń organizatorów, przewodników i opiekunów,
  - posiadanie ważnego dokumentu tożsamości,
  - zakaz spożywania alkoholu, używania środków odurzających, palenia papierosów i e-papierosów,
  - maksimum rozsądku, czyli dbałości o zdrowie i bezpieczeństwo własne i innych,
  - zabranie stosownego sprzętu turystycznego, zgodnie z zaleceniami organizatorów,
  - punktualność,
  - przestrzeganie zasad poruszania się na szlakach górskich podczas Rajdu (pierwszy zawsze idzie przewodnik lub opiekun).
- 6. Świadczenia w ramach opłaty za uczestnictwo:**

Organizatorzy zapewniają:

  - transport w obie strony,
  - posiłek regeneracyjny na mecie,
  - kielbaskę na ognisko,
  - nocleg z własnym śpiworem w opcji wybranej przez uczestnika (schronisko lub namiot),
  - udział w konkurencjach rajdowych oraz rywalizacji o nagrody,
  - opiekę przewodnika i opiekunów.
- 7. Świadczenia dodatkowo płatne:**
  - pozostałe posiłki (ramowy cennik posiłków dostępny u organizatorów),
  - osoby nocujące w namiotach zobowiązane są do posiadania kwoty wskazanej przez organizatorów na pokrycie kosztu ewentualnego noclegu w schronisku – tzw. „podłogi”, w przypadku złych warunków atmosferycznych (decyzje podejmują organizatorzy i jest ona ostateczna).
- 8. Przygotowanie sprzętowe:**
  - plecak z pasem biodrowym, niedopuszczalne są torby podróżne „na ramię”,
  - pokrowiec przeciwdeszczowy na plecak lub duży worek na śmieci,
  - ciepły śpiwór (powyżej 1000m n.p.m. noce są zimne),

- gruba karimata lub mata samopompująca (osoby nocujące w namiocie).
- działająca czołówka lub latarka i zapas baterii (obowiązkowe dla wszystkich),
- kije trekkingowe – wskazane,
- lekki namiot (dla tych którzy nie nocują w schronisku, najlepiej dla kilka osób).
- kompas (jeden/drużynę).
- folia NRC,
- kubek, łyżka,
- dodatkowe wyposażenie niezbędne przy biwakowaniu (według uznania).

#### **9. Ubranie:**

- ciepły sweter lub polar (wskazane ubranie na „cebulę” – kilka warstw ubrań),
- kurtka nieprzemakalna (zaimpregnowana lub peleryna przeciwdeszczowa),
- wygodne, rozchodzone buty trekkingowe, koniecznie zaimpregnowane, trzymające kostkę, stuptuty,
- grube skarpety (lub po dwie cieńsze na jedną zmianę, szczególnie przy tendencjach do odcisków),
- wszystko należy pakować w szczelne worki foliowe.

#### **10. Żywność:**

- dania do szybkiego przyrządzenia (gorące kubki itp.),
- sucha kiełbasa, kabanosy, konserwy, kotlet w bułce,
- pieczywo, żółty ser, krem czekoladowy (nie w szklanym słoiku),
- bakalie: orzechy, rodzynki i inne suszone owoce,
- czekolada, herbata, cukier (nie w szklanym słoiku),
- inne, wg upodobania (nie wskazane są produkty łatwo psujące się, wymagające przechowywania w lodówce),
- pieniądze na ewentualny zakup jedzenia w schronisku.

#### **11. Dokumenty:**

dowód osobisty, ważna legitymacja szkolna (obowiązkowo).

#### **12. Apteczka:**

- każda z grup posiada apteczkę z podstawowymi środkami opatrunkowymi,
- leki osobiste, wg potrzeby uczestników,
- jeżeli ktoś przyjmuje leki specjalistyczne, zobowiązany jest o tym poinformować organizatorów na piśmie z zaznaczeniem nazwy leku, dawki i podpisem rodzica.

#### **13. Trasy Rajdu:**

- trasy 2-dniowe (jedna lub dwie do wyboru w zależności od możliwości kondycyjnej uczestników) dla klas pierwszych i starszych, dla osób początkujących w turystyce górskiej,
- trasy 3-dniowa i 4-dniowa dla klas starszych, dla osób wytrwałych i uprawiających pieszą turystykę górską, gotowych na dłuższe wędrówki z cięższym plecakiem.

#### **14. Punktacja Rajdu.**

- na trasie i Mecie Rajdu rozegrane zostaną konkursy i zabawy, w których będzie można zdobyć punkty,
- drużyna, która uzyska największą ilość punktów zdobywa przechodni Puchar Dyrektora Szkoły,
- uczestnicy, którzy zdobędą największą ilość punktów zdobywają indywidualne nagrody rzeczowe,
- jeśli w skład drużyny wchodzi więcej niż czterech uczniów, brane są pod uwagę cztery najlepsze wyniki.
- sposób punktacji i zasady poszczególnych gier przedstawione będą przed rozgrywką,
- sędzia danej gry ma głos decydujący o punktacji.

### **15. Postanowienia końcowe:**

- wszyscy uczestnicy Rajdu mają obowiązek przestrzegania Statutu Szkoły, niniejszego Regulaminu, przepisów o ochronie przyrody, przepisów p.poż i przepisów ruchu drogowego,
- Rajd odbędzie się bez względu na pogodę,
- uzupełnieniem Regulaminu będą komunikaty przekazywane przez organizatorów Rajdu za pośrednictwem strony internetowej Szkoły (zakładka Rajd Elektronika), social media i ogłoszeń przekazywanych w szkole,
- odpowiedzialność za szkody wyrządzone podczas Rajdu ponoszą uczestnicy oraz ich rodzice (w przypadku uczniów niepełnoletnich),
- w razie naruszeń niniejszego Regulaminu dopuszcza się możliwość usunięcia uczestników z Rajdu bez zwrotu poniesionych kosztów,
- organizatorzy zastrzegają sobie prawo dokonania zmian oraz ostatecznej interpretacji niniejszego Regulaminu.